

Link do produktu: <https://bystry-jasio.pl/inspektor-tusz-p-1011.html>



INSPEKTOR TUSZ

Cena	80,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin
Kod EAN	5908215009182
Producent	Egmont Polska

Opis produktu

Inspektorzy ruszają do akcji. Jeden rysuje tajne hasło, a pozostali próbują je odgadnąć. Proste? Wcale nie! Niektórzy gracze muszą założyć specjalne okulary, przez które nie widać rysunku na kartce! Narysuj hasło, nie widząc tuszu! Odgadnij hasło, gdy nie widzisz rysunku! INSPEKTOR TUSZ to świetna i zabawna gra imprezowa w rysowanie i odgadywanie – nawet dla 6 osób.

Odgadnij to, czego nie widzisz!

„Inspektor Tusz” to wesoła gra imprezowa, w której gracze rysują i odgadują różne hasła. Jednak zdecydowanie różni się od innych gier tego typu dzięki specjalnym okularom. Niektórzy gracze (albo nawet wszyscy) zakładają czerwone okulary, przez które nie widać tuszu na kartce. Aby odgadnąć hasło, gracze muszą śledzić ruch pisaka. Przygotujcie się na dziwne, zaskakujące rysunki i mnóstwo śmiechu!

Gra zawiera dwa zestawy kart o różnym poziomie trudności.

„Inspektor Tusz” to gra imprezowa ze specjalnymi okularami. Rozwijają pomysły znane z popularnych kalamburów. Jest grą, w którą może grać każdy.

Naukowcy z Kalifornii opracowali nową technologię niewidzialnego pisma. Aby ją przetestować, wezwali do siebie najlepszego specjalistę – INSPEKTORA TUSZA – oraz innych wybitnych znawców atramentu. Po kolei każdy uczestnik eksperymentu bierze pisak z niewidzialnym tuszem i tworzy sekretny rysunek. Pozostali jak najszybciej starają się odszyfrować niewidoczne bohomyzy. Nie będzie to jednak takie proste, bo niektórzy gracze (albo nawet wszyscy) będą patrzeć przez specjalne okulary, przez które nie widać, co jest rysowane. Gracze będą musieli uważnie śledzić ruch pisaka i na tej podstawie zgadnąć rozwiązanie. Za dobrze odgadnięte słowa przydzielane są punkty. Uwaga na zakazane słowa! Ich wypowiedzenie powoduje utratę punktów. Wygra gracz, który na koniec będzie mieć najwięcej punktów.

Liczba graczy: 3-6

Wiek: 8-108

Czas gry: 30 minut

Elementy gry:

6 par specjalnych okularów

200 dwustronnych kart z hasłami po polsku i angielsku (100 niebieskich, 100 czarnych)

2 karty kodu

klepsydra

1 kostka

60 żetonów mikrofilmów

1 żółty pisak