Dane aktualne na dzień: 24-04-2024 08:12

Link do produktu: https://bystry-jasio.pl/szaolin-panda-p-692.html

Szaolin Panda

Cena	**37,00 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**48 godzin**
Kod EAN	**5908215004774**
Producent	**Egmont Polska**

Opis produktu

Zagraj w Szaolin Panda i zostań mistrzem starożytnej sztuku walki!
Gracze są adeptami staropandzkiej szkoły szaolin, której mistrzowie trenują sztuki walki i zachowanie równowagi między siłami ping i pang. Gracze wysyłają do rywalizacji swoje pandy i starają się zebrać jak najmniej karnych punktów.
Na kartach wykorzystano 50 unikatowych ilustracji przedstawiających zabawne pandy. Reguły stworzone przez samego Reinera Knizię, mimo swej prostoty, zapewniają graczom mnóstwo taktycznego myślenia i ciągłą interakcję z innymi graczami. O zwycięstwie zadecyduje dobre planowanie swoich zagrań, obserwacja poczynań rywali i umiejętność zaryzykowania we właściwym momencie.
Ilość graczy: 3-5
Wiek: 8-108
Czas: 30 minut
Opinie graczy:
Wykonaniu Szaolin Panda nie można nic zarzucić – jest solidnie, a publikacja została dopracowana aż po takie szczegóły, jak ułatwienia dla młodszych graczy, którzy niekoniecznie perfekcyjnie radzą sobie z szacowaniem, która karta szaolin ma wartość wyższą, a która niższą. Na ich potrzeby pod rysunkami walczących pand na kartach zamieszczono rysunki bambusowych kijów o różnych długościach. Dzięki temu można w Szaolin Panda próbować zagrać już z dziećmi poniżej minimalnego określonego dla tej gry wieku – 8 lat. Co bardziej rozgarnięte 6 czy 7 latki z niewielką pomocą rodziców na pewno dadzą radę. Tym bardziej, że zasady gry są banalnie proste. (…) Jeślibym miał komuś zaproponować Szaolin Pandę, byliby to rodzice z dziećmi w młodszych klasach podstawówki – losowość wyrównuje tu szanse dziecka z dorosłymi czy dzieci trochę młodszych z tymi starszymi, a przy okazji Szaolin Panda pomoże utrwalić liczby do 50 i umiejętność szeregowania ich według wartości. Gra uczy też podejmowania decyzji w sytuacji sporej niepewności, ryzyka. Poza tym ta karcianka jest opracowana w polskiej edycji w taki sposób, że ma szansę wesprzeć dziecko na etapie przechodzenia od myślenia konkretnego do abstrakcyjnego. W pudełku mamy przecież nie tylko pandy, ale też szczyptę matematyki.